<Projektname>

im Auftrag der Firma  
<Firmenname und Adresse>

Architektur

<Autoren>

Version: <Version>

Status: <Status: In Arbeit oder Abgeschlossen>

Stand: <Datum>

**Zusammenfassung**

Dieses Dokument beschreibt die Architektur des <Systemname>.

**Historie**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Version | Status | Datum | Autor(en) | Erläuterung |
| 0.1 | In Arbeit | <Datum> | <Autor> | Initiale Version für das SEP2 im <Semester> |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Inhaltsverzeichnis**

1 Einleitung 4

1.1 Ziele 4

1.2 Randbedingungen 4

1.3 Konventionen 4

2 Architektur des Gesamtsystems 5

3 Komponenten 5

3.1 Komponente <Komponentenname> 5

3.1.1 Verantwortungen der Komponente 5

3.1.2 Außensicht 5

3.1.3 Innensicht 5

3.1.4 Entwurfsentscheidungen 5

3.1.5 Schnittstellen zu Nachbarsystemen 5

3.2 Komponente XY 5

3.2.1 Verantwortungen der Komponente 6

3.2.2 Außensicht 6

3.2.3 Innensicht 6

3.2.4 Entwurfsentscheidungen 6

3.2.5 Schnittstellen zu Nachbarsystemen 6

4 Infrastruktur 6

4.1 Persistenz 6

4.2 Logging und Tracing 6

4.3 <weitere Infrastrukturkomponenten> 6

4.4 Konfiguration 6

5 Offene Punkte 6

6 Literatur 6

# Einleitung

## Ziele

Ziel dieses Dokumentes ist die Beschreibung der Architektur des <Systemname>, sowie deren Infrastruktur und grundlegenden Konzepte.

## Randbedingungen

<Beispiel:> Es gelten die in <XY-Dokumentation> beschriebene Referenzarchitektur und Programmierkonventionen.

## Konventionen

<Konventionen des Dokumentes hier beschreiben, wann Fettschrift/Kursiv/etc.>

<Beispiel:> Sourcecode wird folgendermaßen dargestellt, Schlüsselwörter und Typen sind dabei farbig markiert: int createKunde(string name);

# Architektur des Gesamtsystems

In diesem Kapitel wird die Architektur des <Systemname> beschrieben.

<Gesamtsystemarchitektur hier beschreiben und visualisieren, z.B. mit Komponentendiagrammen und textueller Beschreibung>

# Komponenten

Dieses Kapitel beschreibt die einzelnen Komponenten des <Systemname>. Jedes Unterkapitel beschreibt dabei eine Komponente ausführlich mit dessen Verantwortlichkeiten, Außen- und Innensichten, Entwurfsentscheidung und weiteren Eigenschaften.

## Komponente <Komponentenname>

### Verantwortungen der Komponente

<Wozu dient die Komponente?>

### Außensicht

Die folgende Abbildung zeigt die Außensicht der Komponente.

<Was zeigt die Komponente nach außen? Schnittstellen/Interfaces, exportierte Datentypen, etc. Hier beschreiben>

### Innensicht

Folgende Abbildung zeigt die Innensicht der Komponente.

<Innensicht der Komponente hier beschreiben. Entitäten, Datentypen, Verwalter/Repositories, Anwendungsfallklassen/Controller, ...>

### Entwurfsentscheidungen

<Entwurfsentscheidungen hier beschreiben. Gab es Alternativen für das Design? Falls ja, warum wurden diese verworfen?>

### Schnittstellen zu Nachbarsystemen

<Gibt es Schnittstellen von dieser Komponente zu Nachbarsystemen? Falls ja, hier beschreiben, ansonsten „Keine.“>

## Komponente XY

<generisches Kapitel für Komponentenbeschreibungen>

### Verantwortungen der Komponente

### Außensicht

### Innensicht

### Entwurfsentscheidungen

### Schnittstellen zu Nachbarsystemen

# Infrastruktur

Dieses Kapitel beschreibt die Infrastrukturkomponenten und -vorgaben des Projekts.

## Persistenz

<Beschreibung des Persistenzkonzeptes>

## Logging und Tracing

<Beschreibung des Logging-Konzeptes>

## <weitere Infrastrukturkomponenten>

## Konfiguration

<Beschreibung der Konfiguration der Software, z.B. Connectionstrings für die Datenbank, Logging-Konfigurationsangaben, etc.>

# Offene Punkte

* <offene Punkte dieser Dokumentation>

# Literatur

<Literaturreferenzen>